(컷신 시작) 마을에 도착해서는 개판 난 마을 상황 설명을 주모가 해주던 도중  
마침 사람들을 끌고가던 포졸이 주인공을 딱 찝어서 “ㄴㅓ 이ㄹㅣ로 와” 라고 함  
주인공이 이를 거부하자 포졸이 갑자기 공격적으로 제압을 시도하고 전투 시작

포졸을 처치한 이후 주모에게 추가 설명 (저 새끼들이 원흉인 것 같다)을 듣고  
관아로 처 들어간다. (전투)

관아 주변을 지키는 포졸들을 잡아내며 관아에 도착함  
관아 문을 부수고 들어간다.  
달려드는 몇몇 포졸들을 잡아낸 뒤 관아의 메인건물인 동헌 앞문을 지키고 있는 검사와 창병을 잡아내고 동헌 앞문을 열고 들어간다.  
사또와의 전투 후 사또는 죽는다 (처형 모션 같은 컷신 / 사또 가루 돼서 사라짐 / 반드시 죽음, 몸 못 뺏음)  
(사또가 죽고 나서 동헌 옆에 서있던 이방이 매우 빠르게 도망간다. 쫒아가서 죽일 수 있고 죽이게 된다면 이 뒤에 원래 나오는 컷 신은 나오지 않고 그 컷신과 관련된 이벤트도 일어나지 않는다)

그 컷신 - (왕이 해당 사태에 대한 보고를 이방에게 듣는다. 왕이 신하를 시켜서 그 녀석들(사물놀이 패)을 보내라고 한다.)

(컷신 페이드아웃 후 페이드인 하며 주모 앞으로 데려다 놓음)